1. Bence SDLC yaklaşımlarından en uygun olanı bu proje için artımlı geliştirme yaklaşımı en uygun olandır çünkü Gruber'in bölümlerini küçük parçalara ayırır ve web tabanlı sisteme öyle taşırız. Bu parçalar arttıkçada web alanındaki gereksinimlerini, yapılması gerekenleri daha kolay analiz ederiz.

2. Tahmine dayalı bir SDLC kullanıyorsak 7 temel aşamadan oluştuğunu da biliyoruzdur. Bu aşamaları tek tek incelemeye başlarsak;

Project İnitiation: Bu aşama zaten hali hazırda sistem daha önceden mobil uygulamada hazır olduğu için bu aşama uzun sürmeyecektir. 1 gün içinde başlatılabilir.

Project Planing: Varolan proje zaten önceden planlanarak hazırlanmıştır fakat web tabanına entegre edilirken elbetteki var olan planda değişiklikler yapmak isteyebilirsiniz. Planda mobil uygulamaya uyarlanmış maddeleri web tabanlı olması için değiştirmelisiniz.

Analysis: Mobildeki ihtiyaçlar ile web ortamındaki ihtiyaçlar farkılık gösterir. Mobilde kullandığınız özelliklerinizi web tarafında büyük çoğunluğunu kullansanız da yinede var olanı değiştirecek yada üzerine yeni eklenecek durumlar olacaktır.

Design: Mobil tarafta kullandığımız web ile pek çok örtüşen özellikler bize zaman kazandıracaktır. Örneğin mobilde var olan harita özelliği web tabanlı sistemde de aynen kullanılabilir. Kullanılan tüm textboxlar web ortamına aynı şekilde geçirilebilir. Bu basit gibi görünsede zaman alabilir. 1 hafta gibi bir süre sanırım yeterli olacaktır.

Implementation: Mobilden uygulamadan web ortamına geçmeye başlanılan bölümdür. Örtüşen örtüşmeyen tüm durumlar canlı olarak burada ortaya çıkar. Buranında süresi tahmini 15 gün diye düşünüyorum

Deployment: Projenin ortam değişikliği için harekete geçildiği bölümdür. Bu bölüm tabi en uzun bölümdür. Yaklaşık 20 gün sürebilir.

Support: Projemizi çeşitli kanallar ile desteklemeliyiz

3. Uyarlanabilir SDLC'ler pek çok core processes'ten oluşur. Gruber ile ilgili düşünecek olursak;

Plan and monitor Project: Projenin her ne kadar hazır ve daha önceden yapılmış olduğunu bilsekde web tabanlı ortamdaki ihtiyaçlara hazırlık olmalı ve bir plan yapmalıyız. Projeyi görsel olarak görmeliyiz. Bu nedenle bu core processes'i kullanırız.

Design system components: Bizim için en temel olan konudur. Sistem, yapı zaten hazırdır. Biz bu sistemi web ortamında kullanacağımız bileşenleri esasen belirlemeliyiz. Buna bağlıda UI diagramları oluşturmalıyız.

Build, test and integrate system components: Sistemi oluşturmalıyız.Yeni oluşturduğumuz sistemi test etmeli test ederken eksik kalan yanları görmeliyiz...

Complete System tests and deploy the solution: ..Buna bağlı yeni bileşenler ekleyebilir veya değişik çözümler için çabalamalıyız.

ilk yinelemede Plan and Monitor Proeject ve Discover and understand details kullanım durumlarını kullanırım. Önce var olan mobil tarafın weble olan uyumluluğunu anlamaya çalışırım.

İkinci yinelemede Design system components, Build, test and integrate system components, ve Complete System tests and deploy the solution durumlarını kullanırım. Çünkü sistemi nasıl tasarlıyacağımın planı artık hazırdır. Gerekli bileşenlerini tasarımını yapar ve geçişe başlarım. Bununla beraber testler uygular oluşabilecek sorunları görürüm ve en sonunda Gruber sistemini mobil uygulamadan web ortamında kullanmaya hazır hale getiririm